

ZW3D.

Préstamo de licencias de red...

Préstamo de licencias

Solicitar una licencia prestada

Devolver una licencia prestada antes del vencimiento

Las imágenes de este documento se han capturado con la versión 2021 de ZW3D, por lo que podría haber ligeras diferencias de aspecto entre lo que aparece en esta guía y lo que vea en su equipo.

IMPORTANTE:

Para poder tomar prestada una licencia del servidor de licencias, es imprescindible que el equipo que va a tomar la licencia prestada esté conectado a la red, para poder comunicarse con el servidor.

Si tiene cualquier duda póngase en contacto con nosotros

soporte@zwspain.com

<https://zw3d.zwspain.com/contacto>

Préstamo de licencias

Las licencias flotantes de red tienen muchas ventajas, porque permiten optimizar el número total de licencias necesarias según el uso simultáneo que se haga de las mismas. Para los equipos que están conectados a la red de una oficina es una solución ideal.

¿Pero qué ocurre si algún equipo tiene que desplazarse y no va a tener conexión con el servidor de licencias?

Para esta situación, es posible tomar una licencia prestada del servidor, como si tomáramos un libro prestado de una biblioteca.

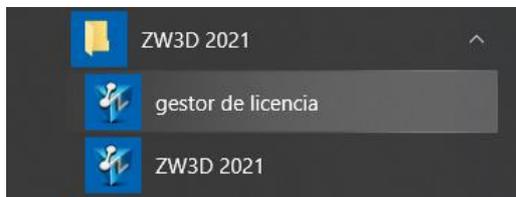
Una vez tomada la licencia en préstamo, el equipo puede continuar utilizando ZW3D sin necesidad de estar conectado a la red.

Para poder tomar prestada una licencia en préstamo, en primer lugar ZW3D debe estar configurado para tomar una licencia flotante de red.

También necesitará el código de activación de red.

Solicitar una licencia prestada

Abra el gestor de licencias de ZW3D



En la parte inferior del gestor de licencia aparece la información de la licencia flotante.

En la columna Operaciones se encuentra un enlace **“Prestar”**, haga clic sobre él

Licencia Flotante

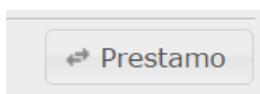
Operaciones	Version	Nombre Servidor	Puerto Servidor	Tecnología
<input type="radio"/> Prestar <input type="radio"/> Eliminar	ZW3D 2021 Premium	Codigo

En la siguiente pantalla, debe introducir el código de activación de la licencia. Si no tiene esta información consulte con el responsable de su servidor de licencias o póngase en contacto con nosotros.

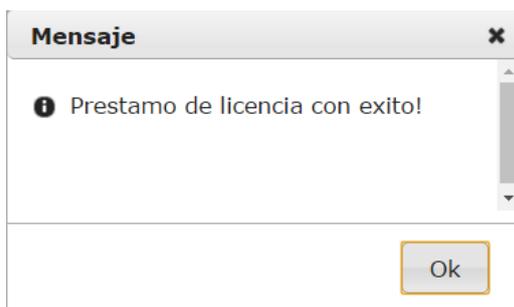
En la parte inferior, debe indicar hasta cuándo necesita el préstamo. Puede indicarlo con una fecha o mediante un número de días.

Tenga en cuenta que si indica una fecha, el plazo vencerá a las 0 horas de la fecha indicada, es decir, que ese último día ya no tendrá licencia.

Pulse el botón Préstamo para formalizar el préstamo de la licencia



Se mostrará un mensaje de confirmación.



En este momento ya podemos desconectar nuestro equipo de la red local. ZW3D funcionará normalmente sin necesidad de ningún tipo de conexión.

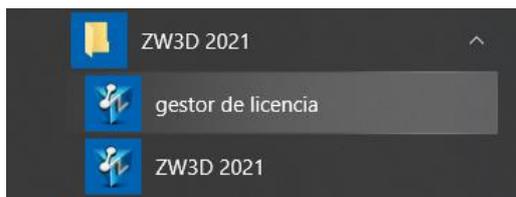
Cuando se alcance la fecha de caducidad, en este equipo ZW3D se quedará sin licencia, y en el servidor volverá a estar disponible la licencia para el resto de los usuarios. Para esto no es necesario hacer nada, ni siquiera volver a conectar el equipo a la red.

Devolver una licencia prestada antes del vencimiento

Una vez expirado el periodo de préstamo, la licencia se desactiva automáticamente de nuestro equipo y vuelve a estar disponible en el servidor. Pero en ocasiones podemos querer devolver la licencia al servidor antes de que finalice el periodo de préstamo. A continuación se describe cómo hacerlo.

Para poder realizar la devolución anticipada de la licencia, el equipo que tiene la licencia en préstamo debe estar conectado a la red donde se encuentra el servidor para poder comunicarse con él.

Accedemos al “Administrador de licencia” y hacemos clic en **Devolver Prestada**



Se mostrará a continuación una pantalla con la información del servidor y de la licencia que se va a devolver.

Pulse en el botón aceptar para proceder con la devolución.



Devolver licencia al servidor local autorizado

rellenar Nombre y Puerto del servidor local autorizado, luego pulsar el boton **[Devolver]** ,esperar un momento...

ID Licencia: FID-1599587773-000

Nombre Servidor:

Puerto Servidor:

Modulos Principales: ZW3D_BASE_MODULES
 ZW3D_2AXIS_TURNING
 ZW3D_DIRECT_OPEN
 ZW3D_ELECTRODE
 ZW3D_SHEET_METAL

Modulos Principales: ZW3D_2AXIS_MILLING
 ZW3D_ADVANCED_MODELING
 ZW3D_POINT_CLOUD
 ZW3D_3AXIS_MILLING
 ZW3D_ZWMOLD
 ZW3D_WELDING

Se mostrará un mensaje de confirmación de que la devolución se ha realizado correctamente.

Mensaje X

i Devolucion de licencia con exito!

Ok